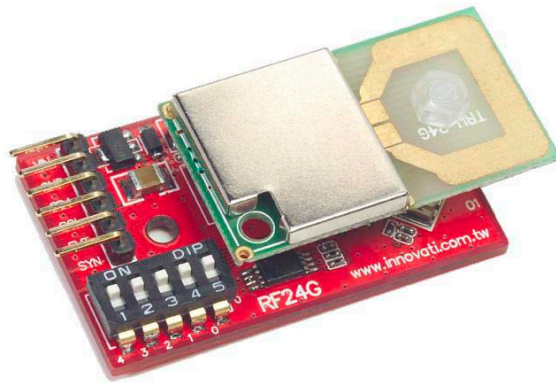


# 利基 RF24G

## 無線雙向傳輸模組

版本: V1.0



**產品介紹:** 利基 RF24G 模組，提供使用者簡單易用的無線雙向傳輸，透過 cmdBUS 與 BASIC Commander 連接，就能以單一指令直接傳送多種格式的資料，透過軟體的動態設定，可以隨時切換收發模式，變更傳輸頻道與識別碼。

### 應用方向:

- 無線傳輸各種資料。
- 傳送控制訊號，達到無線遙控的功能。
- 同時使用四組 RF24G 模組，完成全雙工通訊。

### 產品特色:

- 無線傳輸頻率範圍: 2.4 ~ 2.524 GHz。
- 無線傳輸模式: GFSK。
- 能隨時更換模組狀態為接收或發送模式。
- 可以軟體動態切換 125 個頻道。
- 輸出功率: 0 dBm。
- 資料傳輸速率: 250 Kbps。
- 無線傳輸範圍可達約 280 公尺。
- 內建天線無須再外接其他天線。
- 提供 256 組 ID 碼與 Reg 碼讓使用者可做動態設定識別，可以隨時透過軟體更換。
- 可以將想要傳輸的資料先儲存到內建暫存空間，再用指令一次傳送，最多可以儲存 40 Bytes 的資料。
- 簡易的變數傳輸指令，Byte，Word，與 Dword 都可以透過單一指令傳送。
- 提供字串與陣列傳輸指令，可以一次最多傳送 20 個字元或 20 Bytes 長度的陣列。
- 量測提醒事件，啟動後每當更新量測值，就會產生提醒事件。
- 設定傳送完成提醒事件，可以在資料傳送完成即時。
- 設定接收完成提醒事件，每當有新資料接收完成就會產生提醒事件。
- 四段傳送強度可動態調整: -20 dBm，-10 dBm，-5 dBm，0 dBm。
- 透過指令可以隨時讀回目前設定值做狀態確認，以及是否有未讀取的接收資料。

**連接方式:** 直接將 ID 開關撥至欲設定的編號，再將 cmdBUS 連接至 BASIC Commander 上對應的腳位，就可透過 BASIC Commander 執行操作。

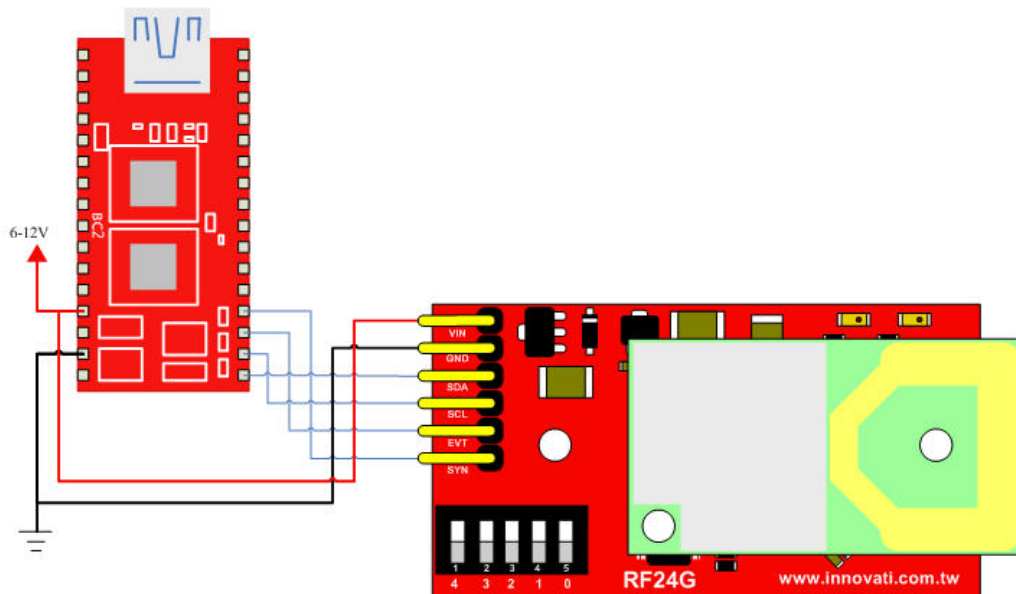
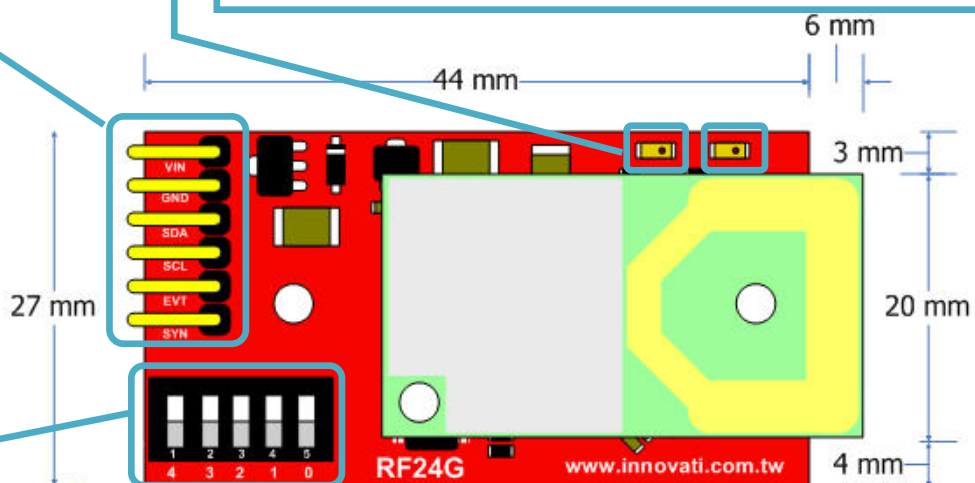


圖 1: 與 BASIC Commander 連接

**產品規格:**

cmdBUS 接腳，將此處腳位與 BASIC Commander 對應腳位相接，即可透過 BASIC Commander 操控 RF24G 模組(連接時請注意腳位對應，將 Vin 對接 BASIC Commander 上的 Vin 腳位，若是腳位錯誤可能造成模組損毀)

由左而右依序為:  
橘色指令指示燈，閃爍代表模組與 SBC 正在收送資料  
綠色事件指示燈，閃爍代表模組正在傳送事件



模組編號設定開關，由右至左以二進制設定 RF24G 模組的模組編號，編號可以讓 BASIC Commander 操控時，判斷想要控制的模組(請參考附錄 2)

圖 2: 模組腳位與開關介紹

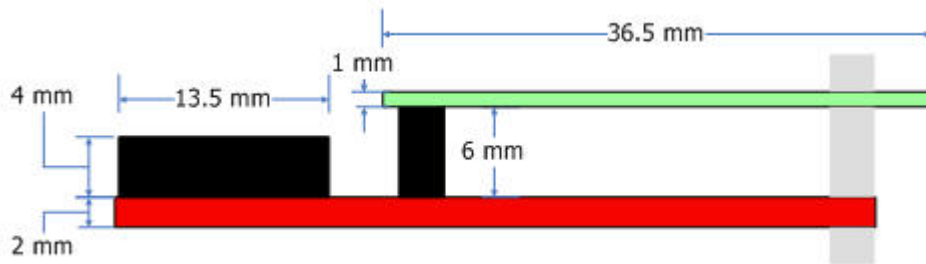


圖 3: 模組側視圖

### 操作注意事項:

- 無線傳輸時，請不要碰觸天線以免影響資料收送。

模組操作溫度 0 °C ~ 70 °C

模組儲存溫度 -40 °C ~ 85 °C

### 指令表:

下面的指令表是專供控制 RF24G 模組的各種指令，必要輸入的指令名稱與參數，以粗底或粗斜體表示，粗體的文字在輸入時請不要更改，粗斜體的文字請自行定義適當格式的參數填入。輸入時請注意 innoBASIC Workshop 大寫與小寫會視為相同字。

在執行 RF24G 指令前，請先於程式開頭定義對應參數與編號，例:

**Peripheral ModuleName As RF24G @ ModuleID**

指令格式	指令功能
<b>資料收送相關指令…傳送模式</b>	
<b>SendVar(Data)</b>	傳送 <i>Data</i> 的資料， <i>Data</i> 可以為任意參數
<b>SendArray(Array)</b>	傳送 <i>Array</i> 的資料， <i>Array</i> 為一個陣列參數，陣列的總 Byte 數須小於等於 20 Bytes
<b>SendString(String)</b>	傳送 <i>String</i> 的資料， <i>String</i> 為一個字串參數，字串的總字數須小於等於 20 個字元
<b>BufferVar(Data)</b>	將 <i>Data</i> 儲存到傳送資料暫存記憶體中， <i>Data</i> 可以為任意參數 * 1
<b>BufferArray(Array)</b>	將 <i>Array</i> 儲存到傳送資料暫存記憶體中， <i>Array</i> 為一個陣列參數，陣列的總 Byte 數須小於等於 20 Bytes * 1
<b>BufferString(String)</b>	將 <i>String</i> 儲存到傳送資料暫存記憶體中， <i>String</i> 為一個字串參數，字串的總字數須小於等於 20 個字元 * 1
<b>SendBuffer()</b>	將儲存於傳送資料暫存記憶體的所有資料，一次傳送出去
<b>資料收送相關指令…接收模式</b>	
<b>GetVar(Data)</b>	取得接收資料暫存記憶體中的資料，儲存於 <i>Data</i> 中，需要根據傳送端設定的參數格式，將 <i>Data</i> 設

	定為對應的參數格式
<b>GetArray(Array)</b>	取得接收資料暫存記憶體中的資料，儲存於 <b>Array</b> 中，需要根據傳送端設定的陣列長度與參數格式，將 <b>Array</b> 設定為對應的陣列值
<b>GetArray(String)</b>	取得接收資料暫存記憶體中的資料，儲存於 <b>String</b> 中，需要根據傳送端設定的字串長度，將 <b>String</b> 設定為對應的長度值
資料收送相關指令…收送共用	
<b>GetStatus(Status)</b>	<p style="text-align: center;">發送模式</p> <p><b>Status</b> = 0: 待命傳送狀態，模組此時可以接受各種傳送指令</p> <p><b>Status</b> = 1: 資料傳送狀態，模組此時僅能接受模式設定指令，不能執行傳送指令，也不能執行 <b>Config</b> 更改模式或狀態</p> <p style="text-align: center;">接收模式</p> <p><b>Status</b> = 0: 接收資料暫存記憶體中沒有收到新的資料</p> <p><b>Status</b> = 1~40: 代表接收資料暫存記憶體中的資料筆數，亦即 1 代表有一筆資料，最多會有 40 筆資料儲存在記憶體中，若是在有資料未讀取的狀態下，又收到新資料，則就資料會被清空，若是有啟動 <b>DataLostEvent</b>，也會產生 <b>DataLostEvent</b> 提醒</p>
<b>ClrBuffer(Status)</b>	<p style="text-align: center;">發送模式</p> <p>清除所有傳送資料暫存記憶體中的資料</p> <p style="text-align: center;">接收模式</p> <p>清除所有接收資料暫存記憶體中的資料，使用 <b>GetStatus</b> 會讀回 0，此時不會產生 <b>DataLostEvent</b> 提醒事件</p>
收送狀態設定相關指令	
<b>SetMode(Mode)</b>	<p>根據 <b>Mode</b> 值設定模組為發送或接收模式</p> <p><b>Mode</b> = 0 → 設定模組為發送模式</p> <p><b>Mode</b> = 1 → 設定模組為接收模式</p> <p>預設值為 1 (接收模式) * 2</p>
<b>GetMode(Mode)</b>	<p>取得現在設定的模式值放於參數 <b>Mode</b> 中</p> <p><b>Mode</b> = 0 → 設定模組為接收模式</p> <p><b>Mode</b> = 1 → 設定模組為發送模式</p>
<b>SetCh(Channel)</b>	<p>根據 <b>Channel</b> 值設定模組為所使用的頻道，<b>Channel</b> 可以設定為 0~124 之件的整數值，預設值為 0 * 2</p>
<b>GetCh(Channel)</b>	取得現在模組設定的頻道放於參數 <b>Channel</b> 中，

	<i>Channel</i> 會回傳 0~124 之間的整數
<b>SetRFID(<i>ID</i>)</b>	根據 <i>ID</i> 值設定模組所使用的識別碼， <i>ID</i> 可以設定為 0~255 之間的整數值，預設值為 0 * 2
<b>GetRFID(<i>ID</i>)</b>	取得現在模組設定的識別碼放於參數 <i>ID</i> 中， <i>ID</i> 會回傳 0~255 之間的整數
<b>SetRegCode(<i>Reg</i>)</b>	根據 <i>Reg</i> 值設定模組所使用的註冊碼， <i>Reg</i> 可以設定為 0~255 之間的整數值，預設值為 0 * 2
<b>GetRegCode(<i>Reg</i>)</b>	取得現在模組設定的註冊碼放於參數 <i>Reg</i> 中， <i>Reg</i> 會回傳 0~255 之間的整數
<b>Config()</b>	將設定的模式，頻道，識別碼與註冊碼，下載到模組中 * 2
<b>SetPower(<i>Power</i>)</b>	根據 <i>Power</i> 值設定模組發送時的功率， <i>Power</i> 可以設定為 0~3 之間的整數值 0: -20 dBm 1: -10 dBm 2: -5 dBm 3: 0 dBm 預設值為 3
<b>GetPower(<i>Power</i>)</b>	取得現在模組設定的發送功率值放於參數 <i>Power</i> 中， <i>Power</i> 會回傳 0~3 之間的整數
<b>SaveConfig(<i>Num</i>)</b>	將頻道，識別碼與註冊碼，儲存於 <i>Num</i> 指定的位置， <i>Num</i> 可以輸入 1~10 之間的整數
<b>LoadConfig(<i>Num</i>)</b>	由 <i>Num</i> 指定的位置，讀取儲存的的頻道，識別碼與註冊碼值， <i>Num</i> 可以輸入 0~10 之間的整數，0 為回復預設值
<b>提醒事件相關指令</b>	
<b>EnDataLostEvent()</b>	啟動資料遺失事件提醒，執行後在資料遺失時會產生 <b>DataLostEvent</b> ，預設為啟動 * 3
<b>DisDataLostEvent()</b>	關閉資料遺失事件提醒，執行後在資料遺失時不會產生 <b>DataLostEvent</b> ，預設為啟動 * 3
<b>EnTxReadyEvent()</b>	啟動傳送完成事件提醒，執行後在資料傳送完成時會產生 <b>TxReadyEvent</b> ，預設為關閉
<b>DisTxReadyEvent()</b>	關閉傳送完成事件提醒，執行後在資料遺失時不會產生 <b>TxReadyEvent</b> ，預設為關閉
<b>EnRxReadyEvent()</b>	啟動接收完成事件提醒，執行後在接收到新資料時會產生 <b>RxReadyEvent</b> ，預設為關閉
<b>DisRxReadyEvent()</b>	關閉接收完成事件提醒，執行後在接收到新資料時不會產生 <b>RxReadyEvent</b> ，預設為關閉
<b>EnBufferFullEvent()</b>	啟動傳送資料暫存記憶體存滿事件提醒，執行後在傳送資料暫存記憶體存滿時，又再下達 Buffer 相關指令，就會產生 <b>BufferFullEvent</b> ，預設為啓

	動
<b>DisBufferFullEvent()</b>	關閉傳送資料暫存記憶體存滿事件提醒，執行後在傳送資料暫存記憶體存滿時，又再下達 <b>Buffer</b> 相關指令，不會產生 <b>BufferFullEvent</b> ，預設為啓動
<b>EnRxErrorEvent()</b>	啓動接收資料錯誤事件提醒，執行後，在接收到內部判斷為 CRC 或是傳輸格式錯誤的資料時，就會產生 <b>RxErrorEvent</b> ，預設為關閉
<b>DisRxErrorEvent()</b>	關閉接收資料錯誤事件提醒，執行後，在接收到內部判斷為 CRC 或是傳輸格式錯誤的資料時，不會產生 <b>RxErrorEvent</b> ，預設為關閉

❖ 1 傳送資料暫存記憶體最多可儲存 40 Bytes 的資料，當儲存滿 40 Bytes 後再執行 **Buffer** 相關的指令，會被視為無效指令

❖ 2 發送接收模式，頻道，識別碼與註冊碼，在設定後並不會立刻更新，而是要執行 **Config** 指令後，才會一次更新此四項資料並啓動設定值

❖ 3 此處的資料遺失，是指接收的資料尚未被讀取，又有接收到新的資料，此時原先在接收資料暫存記憶體的資料會被清除，而以新的資料取代

#### 模組提供應用事件:

事件名稱 (Event)	啓動條件
<b>DataLostEvent</b>	在執行 <b>EnDataLostEvent ()</b> 後，在接收模式，當偵測到接收資料暫存記憶體中資料未被讀取，就被新資料覆蓋時，就會產生
<b>TxReadyEvent</b>	在執行 <b>EnTxReadyEvent ()</b> 後，在發送模式，當偵測到資料傳送完畢時，就會產生
<b>RxReadyEvent</b>	在執行 <b>EnRxReadyEvent ()</b> 後，在接收模式，當接收資料暫存記憶體中的資料已經被讀取過，又接收到新資料時，就會產生
<b>BufferFullEvent</b>	在執行 <b>EnBufferFullEvent ()</b> 後，在發送模式，當偵測到傳送資料暫存記憶體內已有 40 Bytes 的資料，又執行 <b>Buffer</b> 相關指令，就會產生
<b>RxErrorEvent</b>	在執行 <b>EnRxErrorEvent ()</b> 後，在接收模式，接收到的資料判斷為 CRC 錯誤或格式錯誤時，就會產生

## 範例程式:

```
'=====
'
'   RF24G 發送端範例程式
'=====
Peripheral myT As RF24G @ 0           ' 設定模組編號為 0

Dim g_bTxReady As Byte              ' 宣告傳送狀態參數

Sub Main()                          ' 主程式開始
    Dim bTx As Byte                  ' 宣告傳送資料參數

    Debug CLS                       ' 清除終端視窗顯示
    myT.SetMode(0)                   ' 設定模式為發送模式
    myT.SetCh(0)                     ' 設定傳輸頻道為 0
    myT.SetRFID(0)                   ' 設定辨識碼為 0
    myT.SetRegCode(0)                ' 設定註冊碼為 0
    myT.EnTxReadyEvent()             ' 啟動傳送完成事件
    myT.Config()                     ' 更新設定值

'-----
'   用 FOR 迴圈重複傳送動作一百次
'-----

    For bTx=1 To 100                 ' 會執行一百次的 FOR 迴圈
        g_bTxReady = 0              ' 清除傳送狀態
        myT.SendVar(bTx)            ' 傳送 bTx

'-----
'   用 DO 迴圈等待傳送完畢
'-----

        Do
            Loop Until g_bTxReady=1

        Debug CSRXY(1, 1), %DEC3R bTx ' 顯示傳送值於終端視窗
        Pause 1000                   ' 等待一段時間讓接收端接收
    Next

    Debug CSRXY(1, 2), "傳送完畢"    ' 顯示傳送結束
End Sub

Event myT.TxReadyEvent()            ' 傳送完成事件
    g_bTxReady = 1                   ' 將傳送狀態設為 1
End Event
```

```

=====
'
' RF24G 接收端範例程式
'
=====
Peripheral myR As RF24G @ 31 ' 設定模組編號為 31

Dim g_bRxReady As Byte ' 宣告接收狀態參數

Sub Main() ' 主程式開始
    Dim bRx As Byte ' 宣告接收資料參數

    Debug CLS ' 清除終端視窗顯示
    myR.SetMode(1) ' 設定模式為接收模式
    myR.SetCh(0) ' 設定傳輸頻道為 0
    myR.SetRFID(0) ' 設定辨識碼為 0
    myR.SetRegCode(0) ' 設定註冊碼為 0
    myR.EnRxReadyEvent() ' 啓動接收完成事件
    myR.Config() ' 更新設定值

'-----
' 用 DO 迴圈等待接收到最後一筆資料
'-----
    Do

'-----
' 用 DO 迴圈等待接收資料
'-----

        Do
            Loop Until g_bRxReady=1

            myR.GetVar(bRx) ' 讀取接收值
            g_bRxReady = 0 ' 清除傳送狀態
            Debug CSRXY(1, 1), %DEC3R bRx ' 顯示接收值於終端視窗
        Loop Until bRx=100

        Debug CSRXY(1, 2), "接收完畢" ' 顯示接收結束
    End Sub

Event myR.RxReadyEvent() ' 接收完成事件
    g_bRxReady = 1 ' 將接收狀態設為 1
End Event

































```



# 附錄

1. 已知問題:

2. 模組編號開關對應編號表:

	0		8		16		24
	1		9		17		25
	2		10		18		26
	3		11		19		27
	4		12		20		28
	5		13		21		29
	6		14		22		30
	7		15		23		31